



PROCESSO N.º	:	2015001854
INTERESSADO	:	DEPUTADO MAJOR ARAÚJO
ASSUNTO	:	Denomina "Valério Luiz de Oliveira" ao ginásio Goiânia Arena, no município de Goiânia/GO.
CONTROLE	:	HBT/SAT

I - RELATÓRIO

Trata-se de proposição legislativa, em forma de Projeto de Lei Ordinária, de autoria do ilustrado Deputado Estadual Major Araújo, que objetiva dar o nome de "Valério Luiz de Oliveira" ao ginásio Goiânia Arena, no município de Goiânia/GO.

Em tramitação pela Comissão de Constituição, Justiça e Redação o projeto recebeu parecer favorável, por relatoria do ilustre Deputado Simeyzon Silveira, que propôs a adoção de uma emenda modificativa, com a intenção de adequar o projeto inicial no tocante a técnica legislativa.

Desta feita, não restando óbices de natureza legal e/ou constitucional, cumpre a esta relatoria avaliar a proposta quanto ao mérito, em função do que, como membro da Comissão de Educação, Cultura e Esporte, passamos a fazê-lo.

II – VOTO DO RELATOR

Entendemos que o ato de atribuir o nome de uma personalidade local a bens públicos tem o condão de manter viva, na memória da sociedade, a contribuição dada pela pessoa homenageada ao desenvolvimento da comunidade que lhe presta a deferência. Assim, tal feito acaba por contribuir para o resgate da memória histórica, o que, em nosso entender, reforça os laços sociais e amplia a ideia de pertencimento.

Assim, pelos efeitos simbólicos positivos que pode gerar a adoção da medida proposta neste Projeto, e por encerrar justa homenagem ao falecido radialista e cronista esportivo Valério Luiz de Oliveira, - que através de sua



participação em programas de rádio e televisão fazia com que suas crônicas alcançassem milhares de pessoas em todo Estado de Goiás -, entendemos que esta proposição legislativa encerra bom mérito legislativo.

Ante o exposto, **manifestamo-nos, no mérito, pela aprovação da proposição em pauta.**

Salvo melhor juízo, é este o entendimento que temos e é como votamos.

SALA DAS COMISSÕES, em 08 de setembro de 2015.

Deputado Tarles Barreto

Relator